



## Bring Your Own Device (BYOD)

Kære forældre

### Baggrund

Politikerne i Sønderborg Kommune har besluttet, at der skal fokuseres målrettet på IT i skolerne, og har derfor opfordret alle elever der kan, til at medbringe deres eget udstyr.

Digitalisering af folkeskolen er i fuld gang og der er primært investeret i to områder som skal være på plads i 2014: Digitale læremidler samt tilstrækkelig IT-infrastruktur (trådløse netværk, printere, strømudtag m.m.). Med "tilstrækkelig" menes i denne sammenhæng at alle elever kan arbejde med hver deres digitale enhed samtidig (PC, Tablets m.v.).

### Udfordringen

For at få digitaliseringen til at lykkes er det vigtigt at hver elev har en digital enhed til rådighed, antagelsen i aftalen mellem regeringen og KL bygger på at størstedelen har mulighed for at medbringe deres egen digitale enhed. Økonomisk vil det ikke være muligt for den enkelte skole at oprette og vedligeholde et tidssvarende antal digitale enheder til skolen samlede elevtal. Dertil kommer at de fleste elever allerede i dag, vil foretrække at benytte deres egen digitale enhed som er sat op præcis som de ønsker.

### Opfordring og hjælp

Vi vil derfor gerne opfordre alle kommende elever fra 5. - 6. klasse til at medbringe deres egen digitale enhed fra sommeren 2014 (en del gør det allerede i dag). Over de kommende år vil denne trend brede sig gradvist til de øvrige klassetrin.

### Skolen

Skolen vil råde over et begrænset antal Pc'er til de elever som ikke har mulighed for at medbringe deres egen PC – dette for at sikre, at alle har en enhed at arbejde på, når det er påkrævet i den enkelte klasse.

### Praktiske anbefalinger

Vær opmærksom på, at din enhed er:

1. Mekanisk robust (transport skole – hjem)
2. Så lille og let at den kan være i en skoletaske (13" til 15")
3. Lang batterilevetid

### Minimum SW installation

Enheden skal have en browser der kan afvikle web-baserede undervisningsmaterialer, desuden kan det være en fordel at der er installeret en programpakke, som indeholder tekstbehandling og regneark. De fleste undervisningsprogrammer er designet til Windows (PC). Disse vil oftest anvende et eller flere af nedenstående programmer. Java, Flashplayer, Shockwaveplayer.

Den fremadrettede platform alle elever vil arbejde på hedder "Skolebordet". Dette er en netbaseret platform hvor alle undervisningsrelaterede programmer ligger. Enten som færdige programpakker (Office 365) eller som links så det letter elevernes arbejde.

## Enheden

Det er ikke nødvendigt, at eleverne medbringer en meget kraftfuld spil-computer. En helt almindelig standard-maskine af den slags, der jævnligt er på tilbud, dækker behovet i forbindelse med skolearbejdet. Enheden kan være en Apple, Linux eller Windows PC med de gængse styresystemer

Gennem skolens netværk, vil der blive stillet Internetadgang, printere og dataplads til rådighed.

## Tablets

Tablets er til næsten alle formål absolut en brugbar løsning. Tablets har indbygget kamera og adgang til mere eller mindre gratis apps, som kan bruges til redigering af for eksempel videooptagelser. De kan gå på nettet, og du kan koble et tastatur til dem, så de også kan bruges til tekster. Dette vil i 5. og 6. klasse være en stor fordel, da der arbejdes med meget tekstskrivning / tekstarbejde, og et tastatur derfor vil være ønskeligt. Skolen anbefaler, at man anskaffer en PC.

## Vær opmærksom på

Hvis enheden er en Apple Macbooks, Linux baseret pc eller tablet - at nogle af de digitale læremidler skolen benytter, kun er lavet til Windows-pc'er og kan ikke benyttes i andre miljøer. Husk, at Ipad ikke kan benytte USB memorysticks og Flash, som bruges på mange hjemmesider.

## Sikkerhed

Enheden skal desuden være udstyret med et antivirusprogram. Fx Microsoft SecurityEssentials, der kan hentes gratis på nettet eller en betalingsbaseret antivirus.

Afhængig af klassetrin kan der være brug for, at eleven installere den software, der bruges på skolens Smartboards e.l. Eleven skal således have mulighed for selv at installere programmer på enheden, altså have administrator-rettigheder – dvs. kende de fornødne login og passwords.

## Ekstra tilbehør

I flere fag arbejdes med audiovisuelle produktioner. Til det brug bør eleverne råde over et headset med mikrofon. Igen skal understreges, at der ikke er behov for et dyrt headset af den type, der bruges til spil. Ligeledes vil det være naturligt at inddrage elevernes mobiltelefoner til videooptagelse m.m.

## Forsikring

Bemærk: at skolen ikke har en forsikring, der forsikrer elevernes pc'er.

Vi sørger selvfølgelig for, at der låses til klasserne i frikvartererne samt i timer hvor man er i andre faglokaler, men nogen 100 % garanti kan vi ikke stille.

Undersøg derfor hvordan familieforsikringsdækningen er i forbindelse med tyveri, hærværk eller skade. Køb evt. en "fjurneforsikring / allriskforsikring" hos familiens forsikringsselskab – det er ofte meget billigere end butikernes tilbud.

Skolen har også anskaffet skabe, som kan bestilles og betales direkte hos mylocker.dk.

Skolebestyrelsen

Ahlmann-Skolen  
Februar 2016